

DÚATLON ESCOLAR DE LUGO CLASIFICATORIO PARA O CAMPIONATO PROVINCIAL 2019

REGULAMENTO

Organiza:

A.D. FeFeMe Triatlón do Miño
Cidade de Lugo Fluvial
Lodeco S.L.U.
Federación Galega de Triatlón
Email: fefemetriatlón@yahoo.es
Persoa de contacto: José Ángel Fernández Martínez
Teléfonos: 677 577 453
Miguel A. Fernández: 600 433 203

Promove e Patrocina:

Secretaría Xeral para o Deporte Xunta de Galicia

Patrocina:

Concello de Lugo
Fundación Deporte Galego

Colaboran:

Protección Civil Concello de Lugo
Policía Local

Participantes previstos: 60

Data e horario da carreira:

Sábado 23 de febreiro de 2019
Saída categoría benxamín ás 11:00h
Saída categoría alevín ás 11:20h
Saída categoría infantil ás 11:50h
Saída categoría cadete ás 12:30h
Hora de remate das probas ás 13:30 h.

Distancias:

Categoría benxamín: 0,5 Km de carreira a pé – 2 Km en bicicleta – 0,250 Km de carreira a pé.
Categoría alevín: 1 km de carreira a pé – 4 km en bicicleta – 0,5 km de carreira a pé
Categoría infantil: 1.5 km de carreira a pé – 6 km en bicicleta – 0.750 km de carreira a pé
Categoría cadete: 2 km de carreira a pé – 8 km en bicicleta – 1 km de carreira a pé

Participantes:

Deportistas **mutualizados no Programa Xogade 2019** da Secretaría Xeral para o Deporte, **na actividade de Dúatlon Escolar**

Saída, transición e meta:

No paseo do Rato, á altura do restaurante Terras do Miño.

Recollida de dorsais:

Na carpa de organización desde 45´ antes do comezo de cada proba ata 10´ antes da saída.

Premios:

- Medallas para os tres primeiros clasificados/as de cada categoría e sexo.

Normas de competición

A carreira rexerá segundo as normativas vixentes do Regulamento de Actividade deportiva en idade escolar 2019 que edita a Secretaría Xeral para o Deporte da Xunta de Galicia e do regulamento de competicións das Federacións Galega e Española de Triatlón.

[Ver Regulamentos](#)

Inscripcións

Ata o martes 19 de febreiro, enviando o formulario cuberto á Federación Galega de Triatlón email: fegatri@hotmail.com e deportes.lugo@xunta.es